

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

«Открытые технологии разработки программного обеспечения»

по направлению 09.03.03 «Прикладная информатика» (бакалавриат)

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Целью дисциплины «Открытые технологии разработки программного обеспечения» является формирование у студентов знаний по открытым технологиям, методам и инструментам разработки программного обеспечения для информационных систем.

Задачи освоения дисциплины:

- изучение открытых технологий и методов проектирования программных средств с использованием средств автоматизации проектирования;
- изучение современных инструментальных средств поддержки процесса разработки ПО;
- изучение стандартов по процессам разработки, методам контроля и оценки качества ПО на всех этапах его жизненного цикла,
- изучение принципов верификации и отладки ПО.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Открытые технологии разработки программного обеспечения» изучается в 6 семестре и относится к числу дисциплин по выбору Блока 1, предназначенного для студентов по направлению 09.03.03 «Прикладная информатика».

Для успешного изучения дисциплины необходимы знания и умения, приобретённые в результате освоения курсов: Операционные системы, Базы данных, Методы разработки программного обеспечения.

Результаты освоения дисциплины будут необходимы для дальнейшего процесса обучения в рамках поэтапного формирования компетенций при изучении последующих дисциплин: Программирование в Интернет, Системы реального времени, Параллельное программирование, Современные системы автоматизации разработки информационных систем, а также при прохождении практики и подготовке к государственной итоговой аттестации.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ПК-2 Способен разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение	знать: - открытые технологии разработки ПО; - тенденции развития сервисных программ. уметь: - использовать и классифицировать современные программные средства при решении различных прикладных задач; - различать сервисные программы по типам назначения и вариантам использования. владеть:

	<ul style="list-style-type: none"> - навыками использования и администрирования современных системных программных средств на основе открытых технологий; - навыками работы в команде по построению и разработке ИС и ПО; - навыками организации процесса работы и администрирования ИС.
ПК-3 Способен проектировать ИС по видам обеспечения	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - положения функционального, логического, объектно-ориентированного и визуального направлений программирования, методы, способы и средства разработки программ на основе открытых технологий; <p>уметь: использовать положения функционального, логического, объектно-ориентированного и визуального направлений программирования, методы, способы и средства разработки программ на основе открытых технологий;</p> <p>владеть: актуальными информационными технологиями для разработки современных программных приложений на основе открытых технологий.</p>
ПК-4 Способен составлять технико-экономическое обоснование проектных решений и техническое задание на разработку информационной системы	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> методы управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ПО; <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> применять методы управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ПО; <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> навыками использования методов управления работами по созданию (модификации) и сопровождению ПО.
ПК-7 Способен настраивать, эксплуатировать и сопровождать информационные системы и сервисы	<p>знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> – основные приемы разработки прикладного программного обеспечения на основе открытых технологий; <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – разрабатывать прикладное программное обеспечение на основе открытых технологий; <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> –навыками разработки прикладного ПО на основе открытых технологий.

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы (108 часов).

5. Образовательные технологии

При реализации учебного процесса по данной дисциплине применяются классические образовательные технологии: лекции для изложения теоретического материала и лабораторные занятия.

При организации самостоятельной работы студентов используются следующие образовательные технологии: изучение лекционного материала, специализированной литературы и электронных ресурсов, рекомендованных по дисциплине, выполнение лабораторных работ по практической части дисциплины.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены виды текущего контроля: проверка лабораторных работ, тестирование, устный опрос.

Промежуточная аттестация проводится в форме **зачета**.